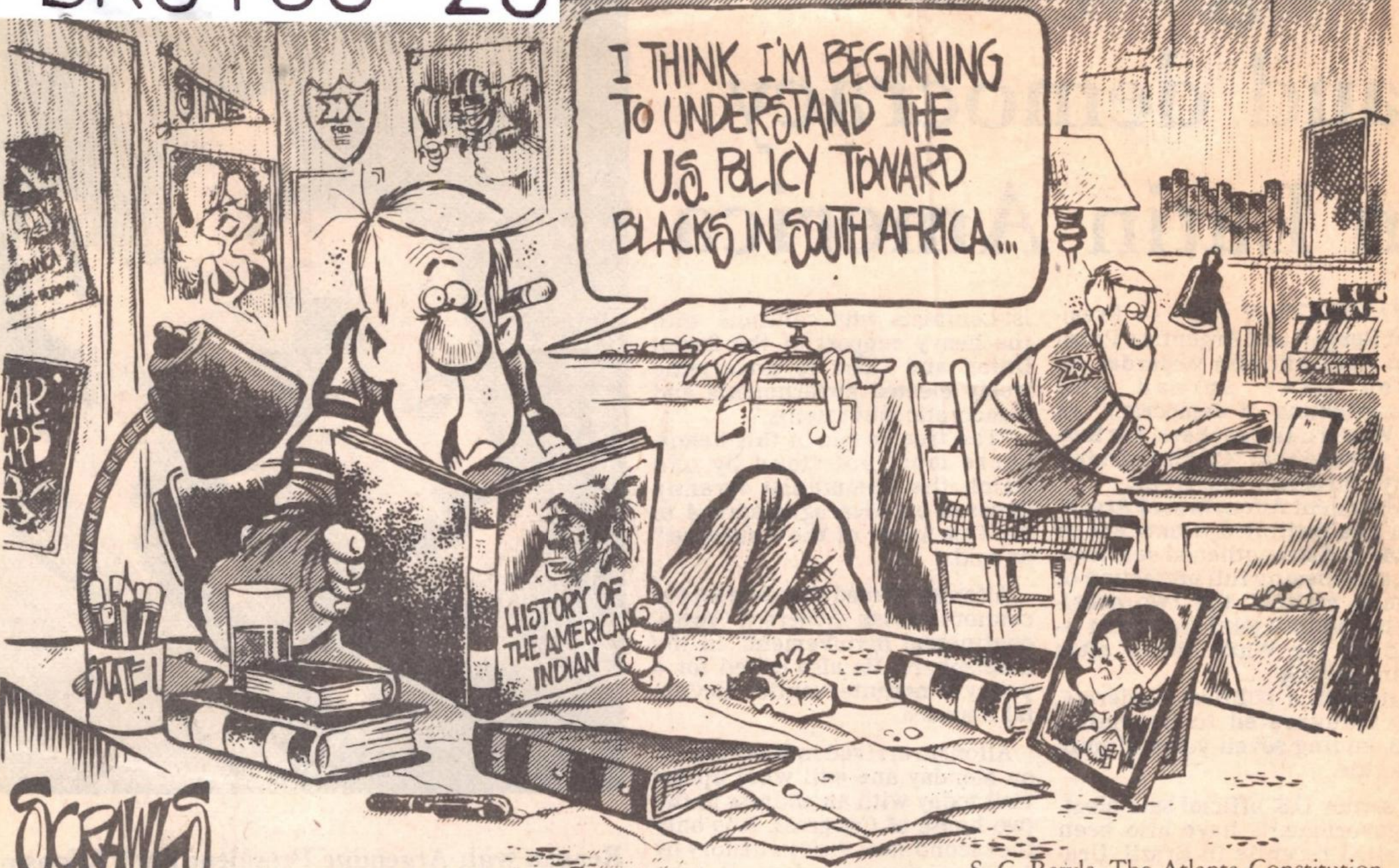
BRUTUS 28



S. C. Rawls, The Atlanta Constitution

Tukkertorial

In vele opzichten is dit het begin van een nieuw seizoen. Zeker ook voor de Brutus. Een grote vernieuwingsdrift heeft geleid tot maandelange onderhandelingen met allerlei kandidaat- medewerkers. Uiteindelijk hebben wij ons verzekerd van de diensten van de bekende Oom Jan en zijn Neefje, echter na lezing van hun eerste product "der Pflegers Ecke" meent de redactie zich aan iedere verantwoordelijkheid te moeten onttrekken voor zover het schrijfsels van deze twee heren betreft. Overbodig te vermelden dat het zich hier niet om pseudoniemen van redactieleden handelt.
Verder in deze Brutus een leuke bijdrage van Nicholas Whyte, onze eregast tijdens dit Brutus- weekend (dat is het chaotische weekend waarin telkens weer een Brutus ontstaat). Hij verklaarde dat dit weekend toch wel "the weirdest experience" van zijn Europese trip was. Ik zie met verlangen uit naar zijn volgende nummer (helaas zijn laatste, wegens tijd- en geldgebrek) van zijn uitstekende blaadje,de Coolnacran, o.a. over zijn Europese vakantie.
Ook Teijo Doornkamp was regelmatig te gast tijdens dit weekend. In zijn exitorial in Brutus 25 verklaarde hij de deur wat betreft het redacteurschap bij Brutus op een kiertje hield en misschien na de vacantie wel weer terug zou komen. Welnu, als ik het zo inschat denk ik niet dat dat er ooit nog weer van komt. Hij voelt zich volgens mij veel prettiger zonder de verplichting een blaadje te moeten produceren. Toch zal hij sterk bij Brutus en het dippy -wereldje betrokken blijven. Ik denk dan ookniet dat zijn laatste verhaaltje in Brutus al geschreven is.
Dat zou dan ook prima passen in de Brutus "formule" zoals die zich aan het ontwikkelen is. Een vaste redactie met daaromheen een groep mensen die af en toe een bijdrage leveren. Nestor Jan en zijn bevallige assistenten Peter en mijzelf zorgen dan dat er een Brutus komt, terwijl Jan Herman zichzelf af en toe als joker inzet.
Teijo zal overigens ook te bezichtigen zijn tijdens de NK dippy finale in december. Ik denk niet dat hij daar zal winnen. Mijn favoriet voor de titel is Guus Lobach. Hij is ongeveer even goed als Teijo, veel minder berucht en gespecialiseerd in lange evenwichtige partijen. Dat durf ik nu al wel te voorspellen, ook al staan er nog maar vier deelnemers vast. Voor de simpelen van geest zoals ikzelfdie het nog tegen deze grootheden op wil nemen, is er elders in Brutus een aankondiging van de voorrondes in Leiden.
Verder wil ik er nog even op wijzen dat de wachtlijsten op pagina 2 staan te schreeuwen om nieuwe enthousiastelingen. Make your move, baby!
Welnu, ik geloof dat dit het wel zo'n beetje is. Bovendien is de zuster al een tijdje aan het zeuren dat ik mijn jackje met die schattige riempjes weer aan moet doen. Nou aju dan en "Don't forget, Twente is the best".

Gerrit-Jan

PS: Moeder-overste roept alle nonnetjes bij elkaar en vertelt dat er iets vreselijks is gebeurd. Er is een condoom gevonden: 999 nonnetjes:"Oooh!", 1 nonnetje:"Hi-hi-hi!". Maar dat is nog niet alles, hij is in het klooster gevonden! 999 nonnetjes:"Oooh!", 1 nonnetje:"Hi-hi-hi!". Maar dat is nóg niet alles, er zat een scheurtje in! 999 nonnetjes:"Hi-hi-hi!" , 1 nonnetje:"Oooh!".

DE SCHANDPAAL

Ditmaal worden de volgende personen aan de schandpaal genageld: Redmer Alma, Frank Hoekstra, Bertel van Os, Roel Panjer, Rinus Spit, Meine van Veen, Marcel Vink, Peter Zersch.
Zij dienen z o spoedig mogelijk dan wel direkt poen over te maken op giro 4953504 t.n.v. Peter Aars, Oude Meerdijk 87, Emmen.
Voor de onderstreepten is dit anders de laatste BRUTUS.
De volgende personen zijn afgevoerd: Niek van Diepen, Jos Krijnen, Michael Lee, Wijka Oldenburger, Bernd Timmerman, Alle v/d Veen, Remco Zuidervliet.

VOORRONDE NK DIPLOMACY 1985

De tweede vooronde van 1985 zal worden gehouden op 5 en 6 oktober in het gebouw van de studentenvereniging Quintus, Korte Mare 34, 2313 NN Leiden, Tel. 071-142450/121484. Zaterdag wordt er om 11.00 uur begonnen, s'zondags om 10.00 uur. Opgeven zo snel mogelijk bij:
Jaap Jacobs, Kaiserstraat 10b, 2311 GR Leiden. Opgeven of je een slaapplaats verlangt. De uitslag zal worden bepaald aan de hand van het tournooisysteem van Calhamer. Wie mag in December de strijd aanbinden met Teijo, Guus, Ivo en Paul?

DRAGONS IN THE DARK

'Dragons in the dark' is het eerste nederlandse FRP-zine. Het wordt geproduceerd door Henk Langeveld, Uranusstraat 68, 3331 SV Zwijndrecht. Tel. 078-129099. DitD is tweetalig (engels en nederlands) en kan worden betrokken in ruil voor andere zines, brieven, artikelen, illustraties of geld.
Henk heeft interessante contactem en het niveau van het blad stijgt duidelijk boven de 'hack&slay'-kletspraat uit. Ik ben benieuwd of Henk kan aantonen dat een FRP-zine in Nederland bestaansrecht heeft.

WACHTLIJSTEN:

DIPLOMACY (GM Gerrit-Jan): Kees Kijne, nog 6.
INTERNATIONAL DIPLOMACY (GM Jan): Ronald Kiel, Sean McGonigle, nog 5.
SOPWITH (GM Peter): Lex Pater, Rolf Sijmons, Nicholas Whyte, Pieter Stolk, Mathijs Beyer, nog 1.
SNITS' REVENGE (GM Jan): Peter Aars, Albertus Koster, Harrie vd Laan, nog 3.
CHESS (GM Oom Jan): Gerrit-Jan Hondelink, nog 1.
MULTI-CHESS (GM Neefje): Gerrit-Jan Hondelink, Peter Aars, Gert Ligterink, Jan Feringa, Jan Herman Veldkamp, Jannes van der Wal, nog 129.

££

DEADLINES

ALLE Diplomacy-partijen: VRIJDAG 27 SEPTEMBER 18.00
ALLE andere spelletjes : MAANDAG 23 SEPTEMBER 18.00

££

A PAGE

by Nicholas Whyte

I am honoured to have been asked by the editor of this renowned organ to provide him with an article for this issue of Brutus ("Please, please, take the typewriter and do something - we only have two pages done yet!") so I thought I would do what I did when writing Coolnacran, i.e. fill a page with rubbish. I am afraid this is what you are now reading. How can I make this page special?

Well, I come from Northern Ireland, so what about the exciting story of the Northern Irish politician, George Seawright? It is funny in places, and worrying in others, like many stories about Northern Ireland. To begin:

Mr. George Seawright is not in fact from Northern Ireland. He is Glaswegian (for some reason this is the English word for someone who comes from Glasgow, the largest town in Scotland) but lives in Northern Ireland. Three years ago he was elected to the powerless Northern Irish Assembly for the Reverend Ian Paisley's 'Democratic Unionist Party'. He was already a member of Belfast City Council, and well known for his anti-Catholic views. He became even more well-known when, at a meeting of the Belfast Education and Library Board, which allots money to schools, he commented that spending money on Catholic education was a waste of time. Far better to buy incinerators to 'burn the Catholics and their priests'.

A lot of people did not think this was funny. Even the Reverend Paisley felt forced to kick him out of the DUP. There was a series of court hearings, at the end of which Mr. Seawright was fined £50. (He never paid it, and... that comes later.) His next publicity stunt was actually funny, however. No doubt he and many Protestants (Including the 3,000 who voted for him at the General Election) took it quite seriously, but to any outsider the incident must seem ludicrous. The story starts in a West Belfast leisure Centre. In order to show that she cares about the unemployed, Mrs Thatcher has built quite a lot of leisure Centres in West Belfast, in both Catholic and Protestant areas. One of the newest of these had not been opened by the British, or even by Belfast City Council, but by the local branch of Sinn Féin, the political arm of the IRA. The Irish Tricolor was flying from the top of the building. Mr. Seawright decided to boldly go where no bigot had gone before, and to take down the flag. To the astonished gaze of the local people, he drove up, marched up the steps to the roof of the building, proudly took down the flag, and started back down again. By this time, word had spread that something was up; the leisure centre was filled with crowds of people, slowly clapping their hands, and not looking terribly friendly. Mr. Seawright cannot have been feeling very safe. He drew his (legally held) revolver, and half- heartedly waved it around as he sprinted to his car. He later held a press conference at Stormont Castle, where the Northern Irish Assembly meets, and which is the symbol of Northern Irish government (rather like Westminster for the British of the Binnenhof for the Dutch). He proudly displayed his captured Irish flag as a victory against the forces of the IRA, Popery, Communism and anybody else you like to think of. By this time there were three Irish flags flying fromthe leisure centre. The IRA issued a statement as well; they regretted that Mr. Seawright had gone to so much trouble just to bring an Irish flag to Stormont. They wanted Irish flags in Stormont, the more the better, and were perfectly happy to provide Mr. Seawright with as many as he wanted.

Unfortunately, the incident boosted Seawright's popular appeal enormously. He fought half of his campaign to be re-elected to Belfast City Council from in jail (for not paying his £50 fine) and got three times as many votes as he needed.

There is just space for one more story. A teacher in a tough Catholic school in West Belfast once bought a pullover from one of the pupils in his class. It had a strange emblem on it, but he didn't mind. Soon he began to notice that if his car was stopped by the Army, whenever they saw the pullover he was allowed to proceed. Eventually he discovered that the emblem was that of the Special Air Service, an undercover branch of the British army which is known to be at work in Northern Ireland, and whose soldiers sometimes disappear. The question is, how did apullover like that come into the possession of a child in West Belfast? It is probably better left unanswered.

Der Pflegers Ecke 1

Om de op sterven na dode Brutus nog wat leven in te blazen hebben wij, op verzoek van de voltallige redactie, besloten de leiding van de nieuwe schaakrubriek *Der Pflegers Ecke* in jullie eigen lijfblad op ons te nemen. Vanzelfsprekend zullen wij ons in deze rubriek niet alleen tot het schaken beperken: meer in het algemeen streven wij ernaar in *Der Pflegers Ecke* het culturele peil van de Brutus weer wat op te vijzelen. Wij bieden naast het gewone schaken, ook de minder bekende varianten zoals Extended Chess, Multi-Chess en Grunneger Chess. Binnenkort valt zelfs een FRC te verwachten. Verder brengen wij elke aflevering een schaakprobleem, beantwoorden wij Uw vragen en publiceren wetenschappelijke artikelen. Deze keer zullen we ons nog beperken tot het openen van twee wachtlijsten: één voor gewoon schaken en één voor Multi-Chess.

Schaken. Schaken. Schaken. Veel is er al over geschreven. Toch kunnen we niet nalaten één misverstand uit de weg te ruimen, namelijk dat het uitsluitend een spel zou zijn voor een kleine élite. Dit is natuurlijk onzin. Aarzelt niet, Heren, om Uw dienstmaagd eens te leren schaken (neem echter een niet al te duur houten spel).



Het schaakprobleem van deze week luidt: Wit berooft een bank met een buit van ruim een miljoen in 78 zetten (Zie diagram 1). Oplossingen worden zo spoedig mogelijk met belangstelling verwacht, mits ze vergezeld zijn van een getekende verklaring dat de inzender de oplossing geheel zelf en zonder hulp of medeweten van anderen en zeker niet van ons heeft bedacht (Deze verklaring zal uitsluitend voor statistische doeleinden worden gebruikt). Onder de beste oplossingen zal over enkele maanden een spaarbewijs aan toonder van de Bermudean National Trust Bank, ter waarde van $ 5,000.- verloot worden.

Oom Jan
Neefje

ALLES MOET KUNNEN

Voor het eerst sinds de aanvang van mijn editorschap heb ik enige reactie op een stukje van mij gekregen. In "Remember Russia" ,een verhaal over het spelen van en met Rusland als Diplomacyland, verkondigde ik dat een Italiaans-Oostenrijks conflict in de beginjaren uiteindelijk nadelig voor beiden zou zijn. Hierop kreeg ik van een vrij ervaren speler de reactie dat een aanval van Italie op Oostenrijk bij een juiste uitvoerig zeker kansen heeft en enkele (twee !) beginnende spelers vroegen mij eens uit te leggen waarom zo'n conflict zo fout was. Reden genoeg om er nog eens dieper op in te gaan. En passant wil ik deze mensen bedanken voor hun reactie en hen aanmoedigen weer te reageren als ze dat nodig vinden.



Allereerst maar even een analyse van de beide landen in kwestie.

Italie is een diplomacyland dat defensief bijna ontkwetsbaar is, zeker in de eerste jaren. Uitbreiden gaat daarentegen heel moeilijk. Tunesie is geen punt, maar daarna houdt het snel op. De enige manier is het vormen van een soort bruggehoofd in bijv. het zuiden van de Balkan en / of Turkije.

In zetten :

s'01	F'01
A:Rom-Apu	F:Ion C A Apu-Tun
F:NAP-Ion	+ F Nap

met voor Zuid Turkije het vervolg

S'02	F'02
F:Ion-Ems	F:Ion & F:Ems C A Tun-Syr
F:Nap-Ion	
A:Tun sta	

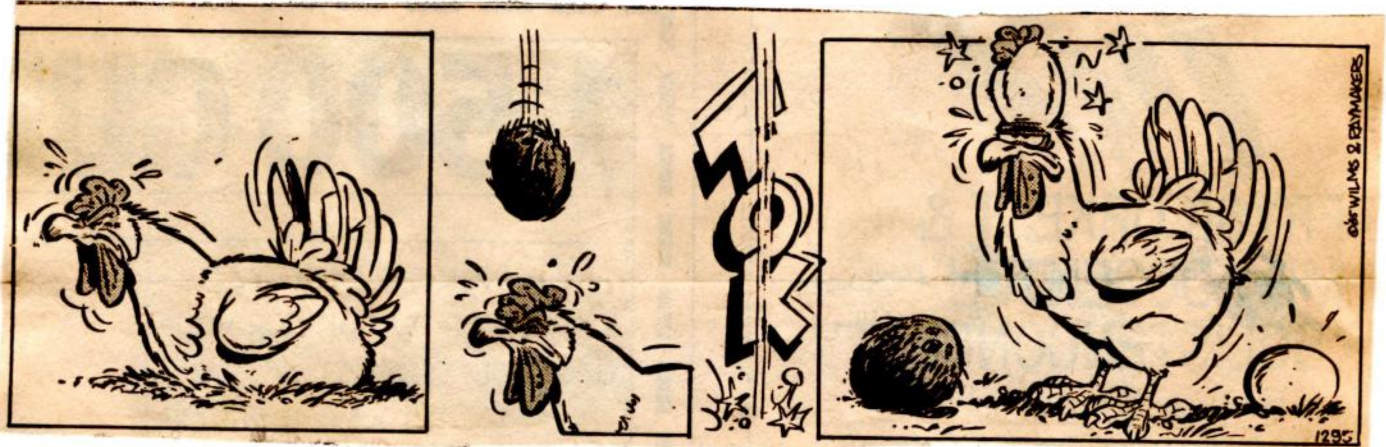
voor de zuidelijke Balkan

S'02	F'02
F:Ion-Aeg (met steun)	F Ion S F Aeg-Gr
F:Nap-Ion	

Andere mogelijkheden zijn Zuid Frankrijk / Iberisch schiereiland en een inval in Oostenrijk.
De eerste mogelijkheid is ongebruikelijk (geworden),maar zeker goed speelbaar. Een goede samenwerking met Duitsland en Engeland is dan vereist. Om de tweede mogelijkheid gaat dit verhaal.

Oostenrijk-Hongarije is de laatste tijd het moeilijkste land om te spelen geworden. In veel gevallen lopen de manoeuvres op de Balkan vast en is dit land het kind van de rekening.

Dit wordt vooral veroorzaakt door het feit dat het een beetje tussen zijn buren inligt. Alle Oostenrijkse (eigen en veroverde) supply-centers liggen binnen bereik van anderen. Logisch dat het dan makkelijker is de spelers tot een aanval op Oostenrijk te verleiden dan bijv op een veilig in de hoek verscholen Turkije. Toch is Oostenrijk wel speelbaar. Drie of vier Oostenrijkse legertjes kunnen zo'n hecht blok vormen, dat het de anderen zwaar tegen zal vallen het te kraken. Belangrijk is wel dat strategische gebieden zoals Servië en Galicië niet in vijandige handen vallen.



Nu dan een Italiaans-Oostenrijks conflict in de beginjaren. Allereerst een aanval van Oostenrijk op Italie. Iedere speler die dat durft te spelen zouden ze moeten verbieden ooit weer een diplomacy bord aan te raken. De maximale winst is één of twee centers terwijl in het zuiden Bulgarije, Servie en Griekenland in Turkse (lees:vijandige) handen vallen. Mits er geen wonder gebeurt, walst men dan zo over Oostenrijk heen. Niet doen dus.

Ook omgekeerd zijn er vele redenen aan te geven waarom het verstandig is aanvankelijk met elkaar samen te werken.

1 Uit bovenstaande analyses van de beide landen blijkt dat beiden niet echt hele sterke landen zijn. Iets zwakkere landen kunnen beter samenwerken dan elkaar nog meer verzwakken door elkaar aan te vallen.
2 De Juggernaut (Russisch-Turks verbond) is een dermate gevaarlijk verbond, dat het beter is bij voorbaat maar met elkaar samen te werken om het te stoppen. Je moet dan maar hopen, dat je het niet juist uitlokt door samen te werken.
3 Samen met Oostenrijk heb je goede kansen op uitbreiding in bijv. Turkije, wanneer Turkije en Rusland niet goed samenwerken.

Toch heeft die ervaren speler gelijk wanneer hij vindt dat een weloverwogen Italiaanse aanval direct in de beginjaren wel kan. Volgens mij hangt dat heel sterk af van het gezelschap waarmee je speelt. Wanneer bijv. Oostenrijk niet bereid zou zijn weer met je samen te werken als jullie beider situatie daarom vraagt, dalen de vooruitzichten van jouw aanval met sprongen.

Ook de Russische speler moet de nodige flexibiliteit bezitten. Genoeg flexibiliteit in ieder geval om met je samen te werken als Turkije te groot wordt.

Ik denk dat je dan automatisch bij goede ervaren spelers uitkomt. Alleen zij hebben het inzicht en de mentaliteit om iedere beurt weer de beste partner(s) en de beste zetten te zoeken, bijna onafhankelijk van sentimenten als "hij heeft me belazerd" en "hij is zo aardig en heeft me zo goed geholpen".

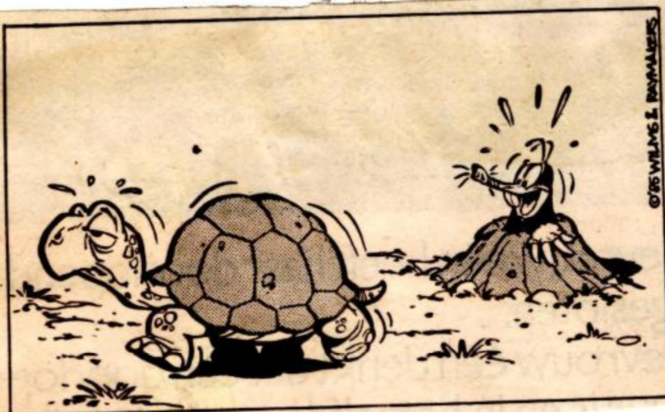
In het gezelschap van zulke spelers kun je bijna alles spelen, zeker zo'n Italiaanse aanval, mits je een goed plan en een goede "verkooptechniek" hebt.

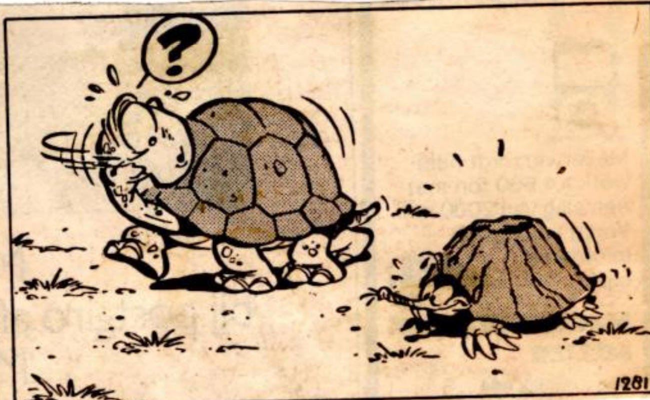
Als plan kun je bijv. gebruiken:

S'01	F'01	of F`01
A:VEN-TYR	A:VEN-TRI	A:TYR-BOH
A:ROM-VEN	A:TYR S A VEN-TRI	A:VEN-TYR
F:NAP-ION	F:ION-GR	F:ION-TUN
	(TUN komt later)	+ A:VEN

Je verkooptechniek moet ervoor zorgen dat Oostenrijk in S'01 volledig verrast wordt en dat de Turk je goed gezind is. Bijv. A Bul S (I) F: ION-GR is een erg welkome steun. Bovendien moet je ook de Rus te vriend houden. Wanneer de Turk uit zijn jasje dreigt te knappen is hij je enige redding.
Tussen twee haakjes: ervaren spelers zijn het er met elkaar over eens dat Rusland voor Italie een hele interessante en vooral voordelige bondgenoot kan zijn.

BOES





Kortom, een Oostenrijks Italiaans conflict in de beginjaren is sterk af te raden, vooral op voorrondes, in postale partijen e.d. Maar als je een keer in goed gezelschap iets leuks wil proberen is dit zeker een mogelijkheid. Zorg er dan wel voor dat jouw medespelers er goed op reageren en voorkom dat jouw legertjes in Oostenrijk-Hongarije niet een soort pseudo Oostenrijk worden. Het is gevaarlijk, maar het zou moeten kunnen. Zoals alles zou moeten kunnen,zeker in diplomacy.

Gerrit-Jan

TRIVIANT

Eindelijk is er een nederlandse versie van het in Engeland en Amerika zo razend populaire spel "Trivial Pursuit" op de markt. Het spel is zeer in zwang in de postale hobby in die landen en allerlei varianten zijn er al bedacht en soms ook al op de markt gekomen (zoals "Sexual Pursuit"!).

Waar gaat het allemaal om? In feite is Triviant (ik zal die naam maar aanhouden in de rest van deze recensie) een vrij simpel spel. Je huppelt met je pionnetje (in de vorm van een hol, cirkelvormig stukje plastic) over een bord. De vakjes waarover je mag bewegen zijn gerangschikt in de vorm van een wiel met zes spaken. Elk vakje heeft een kleur. Nadat je op een vakje bent gekomen trek je een kaartje uit de stapel van 1000 kaartjes. Op zo'n kaartje staan zes vragen op de ene kant en zes antwoorden op de andere kant. De vragen komen elk uit een bepaalde categorie, corresponderend met een kleur. De zes categorieën zijn:

Blauw - Aardrijkskunde
Roze - Vermaak (Showbiz en zo)
Geel - Geschiedenis
Bruin - Kunst en Literatuur
Groen - Wetenschap en Natuur
Oranje - Sport en Ontspanning

Je probeert dus de vraag te beantwoorden, waarvan de kleur overeenkomt met de kleur van het vakje waar je pionnetje op staat. Is je antwoord goed, dan ga je door (met een dobbelsteenworp), is je antwoord fout dan is je buurman aan de beurt.

Je hebt gewonnen als je in iedere categorie minstens eenmaal "gescoord" hebt. Het vervelende is echter dat er maar zes vakjes zijn op het hele bord waarin je kunt scoren (allen verschillend van kleur uiteraard), namelijk de vakjes aan het eind van een spaak. Met andere woorden: het grootste gedeelte van de tijd ben je bezig te proberen op een van de zes vakjes te komen, waar je kunt "scoren".

Ben je op zo'n vakje gekomen en heb je de corresponderende vraag goed beantwoord, dan leg je een driehoekig fiche, van de kleur die bij de zojuist beantwoorde vraag hoort, in je speelstuk. In dit speelstuk passen precies zes van die driehoekige stukjes plastic.

Omdat het nogal veel moeite kost om op de begeerde "scorevakjes" te komen, is het verstandig bij een groter aantal deelnemers teams te gaan vormen van twee of drie. Anders duurt het spel gewoon te lang.



"We've been sent to save you from Communism."

Ik hoor enkele lezers al denken: "na een paar spelletjes ken je al die vragen toch (net zoals vroeger bij ELECTRO)". Dat valt wel mee denk ik. Ten eerste bevat de doos 6000 vragen. Die ken je niet zo maar uit je hoofd. Ten tweede zijn er uitbreidingssets verkrijgbaar, ook met andere onderwerpen.

Dingen die je vantevoren moet afspreken, zijn de nauwkeurigheid die je vereist bij het beantwoorden (bv. voor- plus achternaam van personen?) en hoeveel bedenktijd men heeft.

Wat erg varieert, is de moeilijkheidsgraad van de vragen. Sommige vragen zijn veel te simpel ("Wat is de vierkantswortel van een kwart"), anderen alleen met behulp van naslagwerken te beantwoorden (van hetzelfde kaartje: "Waarover ging het proefschrift van Dr.F.K.Lotgering, dat bekroond werd met de prijs voor sportgeneeskunde 1983?").

Iets wat ons verder opviel, was dat degene die de sportvragen heeft samengesteld, bepaald niet van de sportieve interesse van de gemiddelde nederlander is uitgegaan. Het is allemaal zeilen en tennis wat de klok slaat, gecombineerd met wat golf en boksen.

Resumerend: een heel aardig spel, wat vlot gespeeeld moet worden. Waarom het echter zo'n rage is geworden in De UK en USA, is mij niet helemaal duidelijk. Misschien kijk ik te weinig naar quiz-programma's.

Jan.

Het spelletjes weekend in het USVA-gebouw is wegens de voor onden in Leiden, die helaas op 5 & 6 Oktober gepland werden, verschoven naar het weekend van 26 & 27 Oktober. Voor inlichtingen: Marc Le Clercq, Wally Koster, Wim Oldenburger of Tineke Looyenga.

Na een wat uit de hand gelopen winterslaap is daar dan weer jullie O P O E! Eindelijk ben ik de klap van de Elfstedentocht te boven. Gelukkig zijn de grootste fraudeurs in het Diplomacy-wereldje niet al te actief geweest in de tussentijd. De 'ouwe hap' is tegenwoordig aan het bridgen, werken of kinderen verzorgen en van de latere lichtingen hoor ik zelden een fraai verhaal.

Voor het eerste voorval moeten we dan ook zo'n twee jaar terug in de tijd. Het partijtje 'De Generaal' liep al enkele seizoenen. Omdat de Gamesmaster (Jan Feringa) en Oostenrijk-Hongarije (Ynte Visser) min of meer in hetzelfde huis woonden, waren er enkele maatregelen genomen. Het abonnement op de krant was op naam van Ynte gekomen en de GM stopte de binnengekomen orders in zijn geldkistje. Waterdicht, nietwaar?

Nee dus, want er was niet gerekend op de slordigheid van Duitsland (Koos de Jong). Deze achtte het noodzakelijk zijn orders (zoals gebruikelijk in een envelop met adresstempel) naar Radijsstraat 11a te sturen, im plaats van naar 11b. Omdat de postbode niet over de tegenwoordigheid van geest beschikte, de envelop tóch op het juiste adres te bezorgen, ontving Ynte de orders van Koos. Niet naar de naam van de geadresseerde kijkend, scheurde Ynte de 'onderhandelingsbrief' open (niet iedereen gelooft deze versie; er wordt beweerd dat Ynte's nieuwsgierigheid hem tot het bekijken van de orders noopte).

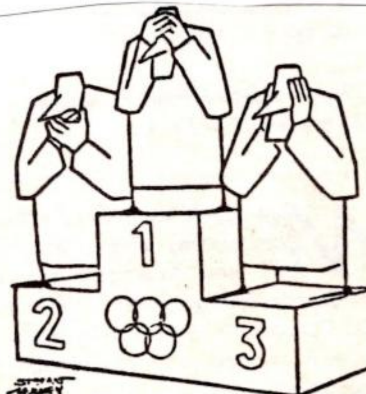
Na van Koos' zetten kennis genomen te hebben, zat Ynte met het probleem wat met de orders van Koos aan te vangen. Uit vrees regels te overtreden (een onterechte vrees, naar Opoe's bescheiden mening), durfde hij de orders niet zó bij de GM in de bus te gooien of ze achter te houden. Ten lange leste belde Ynte een dienstslapie uit Leiden (Eugène Clervaux). Of deze de brief opnieuw wilde posten. 'Uiteraard', was het antwoord, maar wat doe je met dat adresstempeltje? Ai.

"Verzin toch eens een list, Tom Poes"

Die list kwam er.
Drie dagen later ontving de GM een witte envelop, zonder afzender. Wél een boodschap achterop: "helaas, de stempelinkt was op". Huh? Maar ja, de orders zagen er correct uit, geen gekras of gelak. De datum was die van vier dagen terug, maar iedereeen vergeet wel eens een brief te posten.

Het verhaal wordt enkele maanden later, tijdens een feestje in het pand Radijsstraat 11, vervolgd. Er doen wat sterke verhalen de ronde, waaronder wat opgeblazen Diplomacytruuks. Op een gegeven moment begint Ynte omzichtig een verhaal te schetsen over orders die in handen van medespelers komen. Na een hoop schijnbewegingen stelde hij de GM van 'De Generaal' tussen neus en lippen door de vraag, of dergelijke orders gewoon bij de GM ingeleverd mogen worden. De schreeuw van Ynte, die volgde op het "Natuurlijk" van Jan, was op Schiermonnikoog te horen.





Vench/De Volkskrant/Amsterdam

Dezelfde Ynte zorgde aan het eind van "De Generaal" voor een andere merkwaardige situatie. Niet zo geboeid meer door het spel, had Ynte ge-NMR'ed. Omdat hij het jammer vond dat al zijn eenheden niets deden, wilde hij iemand proxy's geven. Om een of andere rare moralistische reden, wilde hij echter geen enkele medespeler de zeggenschap over zijn eenheden geven. Kortom, Ynte geeft proxies aan Teijo Doornkamp, die helemaal niet in het spel zat. Belachelijk natuurlijk, maar niet tegen de regels.

Noch bonter werd het toen Teijo prompt Roel Panjer (Rusland in "De Generaal") proxies gaf over de proxies van Ynte. Help!

Aha, het water voor de kruik kookt en de electrische deken staat nu ook al een halfuurtje aan. Opoe kruipt er weer in. Welterusten, beste lezertjes en als je nog een interessant verhaal hebt, stuur

levert Groningen geen kopstukken af?

het naar mijn secretariaat. Het adres is:

Radijsstraat 11B

9741 BJ Groningen

NOVICE CORNER

Eindelijk weer eens verzoekje voor onze beginnersrubriek Novice Corner'. Gert van de Beld uit Hoogeveen schrijft:

Op een avond speelden we het spel Diplomacy. Er is toen een probleem ontstaan dat wij niet oplossen konden. Wij willen u vragen of u het oplossen kunt en het ons wilt laten weten.

Het probleem is als volgt:

De vloot aan de oostkust van Bulgarije heeft de opdracht gekregen te blijven en het leger van Constantinopel moet de vloot aan de oostkant ondersteunen. Ze zijn allebei van het Turkse rijk. De vloot van Griekenland wil naar de zuidkust van Bulgarije. Die vloot is van Duitsland. De vloot van Roemenië wil naar de oostkust van Bulgarije en wordt daarbij ondersteund door de vloot in de Zwarte Zee. Deze vloten horen bij Rusland. Wie mag naar Bulgarije en waarom?

Jan: Laat ik het probleem eerst even wat overzichtelijker noteren.

GERMANY: F Gre - Bul (sc)

RUSSIA : F Rum - Bul (ec)
F BLA S F Rum - Bul (ec)

TURKEY : F Bul stands
A Con S F Bul (ec)

De duitse vloot wil naar Bulgarije . Dit gaat niet door want er staat al een eenheid in Bulgarije en deze heeft deze beurt geen bewegingsopdracht gekregen.
De Russische vloot wil van Roemenië naar Bulgarije. Deze beweging wordt gesteund door de vloot in de Zwarte Zee. Deze aanval heeft dus een kracht van twee.
Dan kijken we hoe zwaar Bulgarije verdedigd wordt. Alleen het leger in Constantinopel steunt de vloot in Bulgarije, maar die steun is al voldoende, want de verdediging heeft nu ook een kracht van twee.

Rusland en Duitsland hadden er dan ook verstandig aan gedaan hun krachten te bundelen. De beide Russische vloten hadden de duitse vloot naar Bulgarije kunnen steunen of de duitse vloot had de russische vloot van Roemenië naar Bulgarije kunnen steunen.

Z I N E P O L L

In Mad Policy 110 was de uitslag van de dertiende Zinepoll te vinden. In tegenstelling tot eerdere aankondigingen, kreeg het eerste blad op een lijstje slechts 10 punten, als de inzender ook 10 zines opnoemde. Iemand die dus twee beoordelingen inzond, had dus een 1 en een 2 uit te delen.

Na 11½ jaar wist Richard Walkerdine eindelijk zelf de Zinepoll te winnen en dat met een aanzienlijke voorsprong. Zoals ik al voorspeld had, kwamen alleen zines met veel abonnees in aanmerking voor een hoge positie. Het eerste niet-engelse zine vinden we pas op nummer 21 (Sauris Allstar Ltd.).

Dat de nederlandse zines het tóch goed gedaan hebben mag dan ook verrassend genoemd worden. Zeer waarschijnlijk is dit te danken aan het feit dat aanzienlijk meer nederlandse spelers aan de Zinepoll hebben meegedaan. Prima!

Leuk is verder dat Brutus voor de derde maal achter elkaar het hoogst geplaatste nederlandse zine is én voor de derde maal het tweede zine van het continent.

Hieronder een uittreksel van de uitslag. In de derde kolom de officiële score, in de vierde kolom de score volgens de eerder genoemde scoringsmethode, in de vijfde kolom het aantal malen dat een zine een eerste plaats opeiste en in de zesde kolom het aantal mensen dat op het blad stemde. Bedankt nog, inzenders!

Positie	Naam zine	Punten	Punten(10-9-8)	1e plaats	Stemmers
1.	Mad Policy	468½	581½	12½	83
2.	Dolchstoss	302½	437½	20	56
3.	Home of the Brave	292	361	7	53
4.	Hopscotch	289½	356½	11 1/3	50
5.	Zine to be Believed	285	342	7	51
6.	Denver Glont	284	321	12	42
7.	Greatest Hits	268	324	1 1/3	56
8.	War & Peace	239	279	5	43
9.	Ode	236	300	5	46
10.	Cut & Thrust	226	286	8	43
11.	Thing on the Mat	219½	232½	11½	33
.					
26.	Brutus	95½	190½!!	12	22
31.	Oxymoron	77½	139½	1	24
40.	Je Maintiendrai	63½	139½!!	1	20
41.	The Domino Principle	59	128!!	3	20
79.	Conflictgazet	13	36	-	7
84.	Morituri te Salutant	9	20	-	5
85.	Ambiorix	8	27	-	5

		1983	1984	1985
Inzenders uit:	UK & Ierland	186	187	167
	West-Duitsland	12	36	25
	Nederland	8	11	21!!
	België	6	14	18
	Frankrijk	7	4	9
	USA	3	3	3
	overigen	2	3	5
		224	258	248

jan



OOM WIM ...

Enige maanden geleden kwam het nederlandstalige Fantasy Roleplaying Game "Het Oog des Meesters" op de markt. Onze gewaardeerde correspondent Morbus Morborum kon de verleiding niet weerstaan zijn zakcentjes aan dit spel te spenderen. Hieronder volgt zijn oordeel:

"Het Oog des Meesters"

"Het oog des meesters" is een uit het duits vertaald nederlandstalig FRP-game en dat is op zichzelf al bijzonder genoeg. Hoewel dus niet van oorsprong nederlands en ook niet de eerste ("Queeste" bijvoorbeeld ging voor) toch een met licht tam-tam omgeven, opmerkelijk debuut.

Inmiddels verschenen enkele maanden geleden twee dozen àFl. 30,- respectievelijk "Basisspel" en "Instrumenten van de meester" evenals een aantal losse avontuurmodules àFl. 15,- . In de basisspeldoos, het enige ding wat je eigenlijk nodig hebt, zitten:

- een D20 en 3D6
- "Documenten van kracht" (charactersheets)
- "gevechtsverslagen"
- "plattegronden van lotgevallen" (ruitjespapier)
- "Scherm voor de Meester" (DM-screen bedrukt met tabellen)
- "Het boek van de regels" (spelregels, 63 blz.)
- "Het boek van avontuur" (extra, practische speluitleg, een solodungeon en een klassiek FRP-avontuur, 54 blz.)

De handleiding is in een wollige taal geschreven voor de absolute leek en als zodanig glashelder.
"....U - de speler - schept op papier een held en u speelt de rol van die held in een fantasie-avontuur. Fantasie, omdat het OOG DES MEESTERS zich in een niet-bestaande wereld afspeelt, in het sprookjesachtige land AVONTURIë.." (Aaarhg, gorgel).

In ieder geval beheerst na 63 bladzijden zelfs een bradyfreen met dyslexie de regels.
Het Oog heeft alle kenmerken van het klassieke fantasy rollenspel: vechten, toveren en stijgen in niveau. De spelers rollen als vanouds eerst voor hun eigenschappen: Moed, Slimheid, Charisma, Behendigheid en Lichaamskracht. Extreme behendigheid modificeert vervolgens de standaardeigenschappen Aanval en Afweer. Bij dit alles zoeken ze vervolgens een held. Het Oog kent er vijf: De Avonturier, Strijder, Dwerg, Elf en Tovenaar, allen met bepaalde restricties, waarvan alleen de laatste twee magische krachte hebben. Een voor puristen overigens stuitende mengeling van ras en professie. Vervolgens wordt er per type held een standaard hoeveelheid Levensenergie (HP) oegekend. Elf en tovenaar ontvangen hiernaast nog Astrale energie voor beoefening van zwarte kunst.
Hierna hult de held zich in harnas en trekt ten strijde in kerkers en kroegen (K&K).

"....Op de plek waar de grote rivier uitmondt in de zee van de zeven winden, ligt ten noorden van de drassige delta's Havena, de sprookjesachtige havenstad...". Het is zoals gewoonlijk avond en een stemmingsvolle zilte bries doet in de haven de luiken van de "Rustende Piraten" rammelen. Hoewel de naam anders zou doen vermoeden is deze rustieke herberg sinds jaar en dag een trefpunt van lieden wier tronie en

handelswijze ons allerminst verplicht ze onder de rustende stand te rangschikken. De lezers treffen het waarschijnlijk want juist rond deze tijd ontruimt men bij gebrek aan beter de haardpartij van het pand voor een eerlijk gevecht.
Orgonel Zwetsneus heeft zojuist met overmoedige loslippigheid een van de andere stamgasten, Kweel met de handjes, op ongepaste wijze uitgemaakt voor "vette marmot". Nu is Kweel inderdaad geen exponent van uiterlijk schoon, dikke vetkwabben puilen lillend uit zijn gewatteerde wapenrok en zijn bollende gelaatstrekken worden grotendeels aan het gelaat onttrokken door een groezelige beharing. Hoe treffend de vergelijking ook mag zijn, erg oorspronkelijk is hij niet zodat de lachers in het ruwe gezelschap nu hun vertier zoeken in het met luide kreten aanmoedigen van Handjes die, voorzien van een collegiaal aangeboden entermes, nu met korrelige blik in zijn bloeddoorlopen ogen, verhaal komt halen bij de spotvogel. Zwetsneus trekt zwetend een dolk uit zijn zeemanstuniek, onderwijl starend naar de extremiteiten waar Kweel zijn bijnaam aan te danken heeft...

"Document van Kracht"

Orgonel	Kweel	
8	9	Moed
8	10	Slimheid
12	6	Charisme
10	9	Behendigheid
8	13	Lichaamskracht
30	30	Levensenergie
75	98	Avontuurpunten
10	10	Aanval
3	7	Afweer (met een entermes gemakkelijker dan met een dolk)
1D6 + 1	1D6 + 4	Trefpunten wapen plus krachtbonus
3	3	Breukfactor wapen
1	2	Beveiliging wapenuitrusting (BW)

Het gevecht verloopt als volgt:

Kweel zwaait met zijn mes naar ORG's hals, maar mist.	Held met hoogste MOED eerst worp D20 > AANVAL
Orgonel ziet zijn kans, steekt woest vooruit en doet dit zo kundig, dat Handjes af moet zien te weren, dit mislukt en het mes raakt hem vol in de borst	Held met lagere MOED daarna, worp D20 <= AANVAL worp D20 > AFWEER schade 1D6 + 1, waar de BW van afgetrokken mag worden, daarna af te trekken van levensenergie.

Hierna zet de strijd zich priemend voort.
Elke gevechtsronde bestaat uit één mogelijkheid voor aanval en zonodig afweer per speler, dit alles ter roem en verwerving van Avontuurpunten. Met die Avontuurpunten is trouwens iets opmerkelijks aan de hand, namelijk het, net als bij Tunnels & Trolls, onmiddelijk na gevecht of daad, uitkeren van de A.P.'s zodat je tijdens het avontuur, tussen het rollen van de beurs van Gur Schuuw en het platslaan van een bovenmaatse neuskever, in "GRAAD" kan stijgen, hetgeen o.a. onmiddelijk beschikbare extra levensenergie oplevert.

Terug naar de rest van de spelregels. Het gehele Avonturiëin een notedop passeert de speltechnische revue: "..Dwergen dragen geen rode puntmuts.. omdat de spelers aan hun verplichtingen thuis moeten voldoen zullen ze in dit geval van het parallel lopen van de realiteit en de speltijd moeten afzien... 1 dukaat is gelijk aan 1000 Kreuzers... een echte avonturijnse held neemt geen geschenken aan...kunt u uw helden gezellig laten winkelen...dwergen ruiken geheime deuren..".

Het heeft allemaal wat kneuterigs. Zo beweert de schrijver van de handleiding er na jarenlange studie in het Avonturijnse Schemerwoud achter te zijn gekomen dat een ogre afzichtelijker is dan een trol en zich bovendien insmeert met reuzel. Werkelijk in het oog springend is de benaming van de toverspreuken, het kan blijkbaar nog erger dan bij T&T:

- Balsamsalabond, Heel wond
- Flim Flam Fluister, Licht in het duister
- Foramis Forameur, Open u poort en deur
- Armakrodilt, Bescherming en Schild
- Visibili Vanitaar, Toverkracht maak mij onzichtbaar
- Fulminictus Donderzwijn, laat mijn zwaard de beste zijn
- Banbaladik, je vriend ben ik
- Claudius Clavistiboort, wees gesloten deur en poort
- Paralu Paralijn, je zult verstijfd van schrik zijn
- Horriphobus Pokkepin, pas toch op voor Magere Hein (nee hè)

Ook Sensibaar Waar en Klaar, Salamander Moetander en (jawel!) ZACHT LACHT MONSTERMACHT zal ik u niet onthouden. Absoluut briljant is echter de introductie in de magie:

"...Als u een vriend opzoekt en u vindt in zijn plaats een goudvis in een kom, dan gelooft u waarschijnlijk niet dat deze stomme, melancholieke vis uw opgewekte praatzieke vriend is. In Avonturië het rijk van het Oog des Meesters, zou dat toch een voor de hand liggende gedachte zijn, want daar kunt u dagelijks verhalen over zulke daden van machtige tovenaars horen...".
Nog een opmerking over de doos "Instrumenten van de Meester". Hierin vinden we wat extra documenten van kracht, een boekje met wat extra monsters, uitbreidingen van de regels en een aantal kartonnetjes die gezet op plastic voetjes de dungeon 3-dimensionaal (zowel muren, deuren als wezens) uit kunnen beelden. Een beetje overbodig eigenlijk voor de liefhebber die de beste regels zelf wel aanscherpt en een loden halfling verkiest boven enn papieren draak. Smaken verschillen echter.

Conclusie:
Ondanks de eenvoud en de pluizige tekst is het "Oog des Meesters" een goede, complete en goedkope introductie tot dit genre. Het basissysteem is gedegen en onder die voorwaarde zijn het niet meer de regels maar de spelers die het spel maken.

MORB.

BESTE BRUTEN

Henk Langeveld: Ik ben het niet eens met de betiteling van de Fantasy-spelletjes die in de diverse zines gedraaid worden. Alle redacteuren (dat is een nederlands woord voor editors) noemen dit FRP, oftewel Fantasy Role Playing spelletjes. Het heeft misschien iets te maken met de Diplomacy-mentaliteit, want met Role Playing hebben ze eigenlijk weinig te maken. De diverse onderdelen van het spel zijn: rennen, vallen, ontwijken en andere spelers' figuren afmaken. Dit bespaart de spelleider een hoop werk natuurlijk, maar het zou leuker zijn om een stel NPC's *(Non-Playing Characters)* te introduceren, die ook hun eigen bedoelingen hebben in het scenario en geen typetjes die ergens blijven zitten en vervelend doen. Noem het Postale Adventures, daar lijken ze nog het meeste op.
Yep, je hebt volkomen gelijk. Overigens niet alleen bij de postale fantasy spelletjes wordt de term 'Role-Playing' ijdel gebruikt. Als ik bijvoorbeeld de opvattingen, die Hugo Nijhof in de DOMPY etaleert, bekijk ("Zonder de mogelijkheid van verhoging van level is AD&D niet leuk meer"), zijn er ook een hoop mensen die face-to-face FXPG&MIP (Fantasy XP, Gold and Magic Items Playing) spelen in plaats van FRP. Van de andere kant, als die mensen daar nou genoegen in scheppen, dan moeten ze het het spel maar zó spelen.

Bernd Timmerman & Remco Zuidervliet: Hierbij zeggen wij onze abonnementen op. Redenen hiervoor zijn gebrek aan tijd en belangstelling. We bedanken jou en de redactie voor het kundig leiden van de spelen. Veel succes gewenst en misschien tot ziens.
Waarmee (voorlopig) het hoofdstuk "Rijswijkse Maffia" is afgesloten, althans voorzover het de spelletjes-wereld betreft. Het zou me overigens heel wat waard zijn als iedereen, die geen abonnee meer wenst te zijn, dat op bovenstaande manier kenbaar maakte. De meesten gaan gewoon - zonder boe of ba - rood staan.

Ben Schilling: Nicholas Whyte is really putting words in my mouth. What he seems to be complaining about is known as Gerrymandering in this country. That is, the drawing of election districts in a manner which benefits a given political party. This is in no way, shape or form democracy, and I oppose it.

I have recently read that France has switched from a direct opposition method of election to one of proportional representation. I also read that they are drawing election districts, which would imply that PR election districts can be Gerrymandered as well as DO ones. In either case, what you get is not democracy, but the continuing of the ruling oligarchy.
The number of countries, that combine proportional representation and election districts is very small. This is hardly surprising, because the combination isn't logic. Combining DO and election district makes more sense and is used by many countries, in spite of its' numerous disadvantages.
Ben: In case you're interested, the word comes from the combination of the governor of Massachusetts in the 1810's (Elridge Gerry) and the word salamander. One of the election districts at that time in Massachusetts was set up to ensure that Gerry's Republican party would not win it, but would win three others, and looked somewhat like a salamander. That is not the same Republican party that exists today.

Mark Fassio has something more to say about the feud-crisis in the american hobby (cf. Brutus 26):

Mark: It's always good to see for one's ego to see his name in print from time to time and my comments were straight from the heart that issue. I cannot stand the current feuding that goes on. I hold certain people totally responsible for perpetuating this nonsense, even though they beat their chests with self-righteousness and say they are only trying to "sort out the facts and present a clear picture". Bah! what the U.S. hobby needs is what the current hijack crisis needs: a total information blackout. There are too many self-serving, egotistical folks that are trying to run the hobby as they see fit. All it's doing is scaring away novices and souring the views of many dedicated veterans. What trash, trying to tame a "wild" hobby like Diplomacy. We could do without 3/4 of the polls, 2/3 of the hobby services and 9/10 of the titles and positions of so-called "figures in the hobby", and no one would notice the difference. What is the problem over here is that many of the hobbyists seem to have nothing else going for them except the fact that they are 'someone' in Diplomacy. Take away their sole outlet of activity in life and you reduce them to unknown shells of nobodies. So the self-perpetuation of their value to the hobby continues unabated. Bah! The whole deal stinks.
I agree with you that the people who think that things can be "sorted out", don't understand whom they are dealing with. A genuine feuder doesn't need reasonable arguments to involve his/herself into one or more feuds. Disputing is their way to communicate. There's only one way to stop this madness: refuse to print their letters and cancel subs and trades with editors who keep publishing this filth. If their accusations and distortions don't reach the rest of the hobby, they have no motive to feud left.

Gary Coughlan: Today I went to the post office, finally, and mailed two large packets to you, Jan Cremer Feringa, full of all those clippings that I have been telling you for months that I would send to you. They should arrive either with, or shortly after this letter here does!

Everything in those packets is information from newspapers, magazines, etc. that is available to the American people if they wish to read it. Much of it concern the Dutch, as you will see. A lot of it is old (I've been saving this for so long) but some of it is very recent as well. I think you will see that there is a healthy diversity in America.
First, I don't like being referred to as Jan Cremer. Someone who gets excited by daydreaming about the bottom of Doris Day, a woman with the sex-appeal of a bundle of barbed wire, must be really nuts.

I'd like to thank you very much for the clippings. I'll use some of it for Brutus (e.g. the cover of this issue) and still am occupied with wrestling myself through the enormous pile.

There is a healthy diversity in the articles you sent me, but I doubt if this diversity is representative of the general American paper and magazine. But it's good to read that some american writers have rejected the "good guys - bad guys"-model. I even noticed someone who put the phrase "communist agression" between quotes!
Gary: (after having mentioned the weekly "The German Tribune", which provides for a synopsis of the contents of german papers). Now, if influencing America is so important to the world's survival and letting Americans know what the Dutch think, why doesn't Holland have a similar service? If the Germans can, why can't the Dutch?
I phoned several Dutch papers with this question. The answer was the same everywhere. The expected circulation is far too low to cover for the translation costs. The Dutch emigrants already have a weekly in Dutch, so you don't have to expect much encouragement from them.

Zaterdag 29 september vindt de jaarvergadering van de spelgroep Diplomacy plaats, in "de Remise", te Utrecht. Hieronder de toelichting van de huidige secretaris van de spelgroep, Jaap Jacobs.

De jaarvergadering van de spelgroep vindt plaats na de jaarvergadering van DUCOSIM. De agenda zal er als volgt uitzien :

1. Opening
2. Goedkeuring notulen jaarvergadering 29 september 1984.
3. Goedkeuring notulen ledenvergadering 19 januari 1985.
4. FTF-finale
5. Postale rating en finale.
6. Voorronde systeem
7. Reglementswijzigingen
8. Financieel verslag en begroting
9. Rondvraag oud bestuur
10. Bestuurswisseling
11. Rondvraag nieuw bestuur
12. Sluiting.

Toelichting :

2. Notulen jaarvergadering 29 september 1984.

Aanwezig volgens de presentielijst : Roland Bakker, Mathijs Beyer, Ivo Bouwman,Teijo Doornkamp, Paul Dupuis, Jan Feringa, Han Heidema, Hauke Jansen, Koos de Jong, Heino Koning, Louis de Koning, Albertus Koster, Wally Koster, Jaap Jacobs, Paul Meerts, Rian van Meeteren, Paul Michel, Frank Mulder, Lex Pater, Bernd Timmerman, Marcel Vink.

Na de opening van de vergadering door vervangend voorzitter (bij afwezigheid van Rob van der Burg) werd begonnen met de behandeling van de ontwerp statuten. Naar aanleiding van artikel 5 daarvan werd door Rian van Meeteren voorgesteld dat het spelgroepbestuur alleen over royement en het weigeren van leden kan beslissen na overleg met het DUCOSIM-bestuur. Dit voorstel werd door de vergadering aangenomen. Vervolgens werden de ontwerp statuten alsmede het ontwerp huishoudelijk reglement door de vergadering goedgekeurd.

Ten aanzien van het ontwerp postale rating reglement stuitte de vergadering op een probleem ten aanzien van het nog actief zijn als postale speler na beëindiging van een partij. Naar aanleiding hiervan besloot de vergadering dat voor de invitatie voor de finalepartij gebruik zal worden gemaakt van de niet "geschoonde" ratinglijst. Daarna werd het ontwerp ratingreglement door de vergadering aanvaard.

Bij de behandeling van het ontwerp tournooireglement struikelde de vergadering over het te hanteren systeem voor de loting voor de partijen. De vergadering koos voor een randomloting, zonder hantering van de criteria van regio of spelerskwaliteit, maar prefereerde het dit nog niet te hanteren voor de voorronde van oktober 1984. Wel wilde de vergadering dat de op deze voorronde de door de Tournament Master te verrichten loting publiekelijk zou geschieden.

Bij het punt bestuurswisseling werden Jan Feringa als voorzitter en Jaap Jacobs als secretaris unaniem gekozen. Voor de overige drie bestuursplaatsen werden van de vier kandidaten Roland Bakker, Ivo Bouwman, Bernd Timmerman en Erik Joustra de eerste drie gekozen.

Betreffende de locatie van de FTF-finale besloot de vergadering dat voor de finale 1984 het spelgroepbestuur zal beslissen. Ten aanzien van volgende finales verzocht de vergadering het bestuur op de volgende jaarvergadering uitgewerkte voorstellen met beleidslijnen hieromtrent te doen. Hierna besloot de voorzitter de vergadering.

3. Notulen ledenvergadering 19 januari 1985.

Aanwezig volgens de presentielijst : Roland Bakker, Ivo Bouwman, Jaap Jacobs, Hauke Jansen, Erik Joustra, Paul Michel, Louis de Koning, Bernd Timmerman, Rick Toet, Remco Zuidervliet.

Vertegenwoordigd waren : Jeroen Dijk, Lex Pater, Jos Krijnen, Frank Hoekstra, Heino Koning, Albertus Koster, Jimmy Zuidervliet, Jan Feringa, Teijo Doornkamp.

Nadat vervangend voorzitter Roland Bakker (bij afwezigheid van Jan Feringa) deze op verzoek van Roland Bakker, Ivo Bouwman, Erik Joustra, Paul Michel en Lex Pater bijeengeroepen vergadering had geopend, begon een discussie over het voorstel van Paul Michel om bij de loting op een voorronde de criteria regio en kwaliteit in acht te nemen. Na een vruchteloze discussie werd overgegaan tot stemming over het voorstel betreffende een gewogen loting met als criterium door spelers in vorige voorronde geleverde prestaties. Dit voorstel werd met 10 stemmen voor, 8 tegen en 2 onthoudingen afgewezen. Het voorstel om de regio waar een speler vandaan komt als criterium voor een gewogen loting te hanteren werd met 1 stem voor, 12 tegen en 7 onthoudingen afgewezen.

Hierop besloot de voorzitter, na het dank uitspreken aan Ivo Bouwman voor het ter beschikking stellen van de huiskamer van zijn ouders, de vergadering.

4. Het spelgroepbestuur heeft naar aanleiding van het besluit van de jaarvergadering, dd 29 september 1984, de volgende twee regelingen voor de FTF-finale uitgewerkt :

Voorstel 1. De finale FTF Diplomacy wordt gehouden op de decemberconventie (of de conventie die daar qua tijdsspanne het dichtst bij zit) van DUCOSIM. De finale dient zich bij voorkeur af te spelen in een afgesloten ruimte, zodat het adjudiceren zich in alle rust kan afspelen.

Voorstel 2. De finale FTF Diplomacy wordt jaarlijks op een andere locatie gehouden, bij voorkeur in december. Elk lid kan bij het bestuur een voorstel indienen omtrent het organiseren van de finale. Uiterlijk twee weken na de tweede voorronde zal het bestuur een keus maken uit de voorgestelde locaties. Hierbij genieten plaatsen, waar zich nog geen finale heeft afgespeeld de voorkeur. Spelgroepleden, die een finale willen organiseren, doen er verstandig aan aannemelijk te maken dat de benodigde voorzieningen aan wezig zijn (voldoende ruimte, voldoende tijd, voldoende slaapplaatsen, etc.)

7. Huishoudelijk Reglement.

1. c. Toevoegen bij de erkende organen : "Ambiorix", "The Domino Principle". Schrappen : "Skilt & Frint".

4. Toevoegen voor laatste regel : "De penningmeester beheert de financieën, int de contributie, brengt in de jaarvergadering een financieel verslag uit en ontwerpt de begroting."

6. Schrappen 2e alinea. Toevoegen aan het begin : "Alleen een spelgroepvergadering waarop tenminste 30 % van het totaal aantal leden aanwezig of vertegenwoordigd is, is rechtsgeldig. Indien dit quorum niet gehaald wordt, kan het spelgroepbestuur een tweede vergadering bijeenroepen, te houden binnen acht weken na de eerste, welke vergadering rechtsgeldig is, ongeacht het aantal aanwezigen."

Tournooireglement.

1. Toevoeging : "jaarlijks door het spelgroepbestuur aan..."

2. Toevoeging na de 1e alinea : " Indien de vierde plaats in een voorronde gedeeld was wordt teneinde de reserves voor de finale te bepalen gekeken naar de hoogste scores uit één enkele partij, waarbij, indien de scores gelijk waren, de hoogste score op de 1e dag voorrang heeft. In het geval dit geen uitsluitsel geeft wordt gekeken naar de rangschikking in een partij waarin de gedeelde vierde plaatsers speelden. De hoogste uit die partij heeft dan voorrang.

7. Toevoeging bij C. : " Bij steun aan een bewegingsorder waarbij de kust moet worden vermeld dient ook bij de steun de kust te worden vermeld. Indien dat nagelaten wordt is de steun ongeldig."

8. Gezien het geringe budget van de spelgroep zal de secretaris het verslag op de vergadering mondeling doen.

10. Het spelgroepbestuur doet het volgende voorstel betreffende de bestuurswisseling :

Oud bestuur		Nieuw bestuur
Jan Feringa	voorzitter	Jan Feringa
Jaap Jacobs	secretaris	Paul Michel
Ivo Bouwman	penningmeester	Ivo Bouwman
Roland Bakker		Roland Bakker
Bernd Timmerman		Albertus Koster

AUS (Jan Feringa) : A Rum S A Gal-Ukr, F ION C A Nap-Tun, F Con ***, A Gal-Ukr, A Mun-Ruh, A Tyr-Pie, A Ruh-Bel, A Bur-Gas (retr. Mun), A Bul S F Con ***, A Nap-Tun, F Tri-Alb, A Bud-Gal

ENG (Roland Bakker) : F NTH C (G) A Bel-Yor, A Kie ***, F Den-HEL, F BAL-Den, F NWS S F NTH ***, A StP-Mos

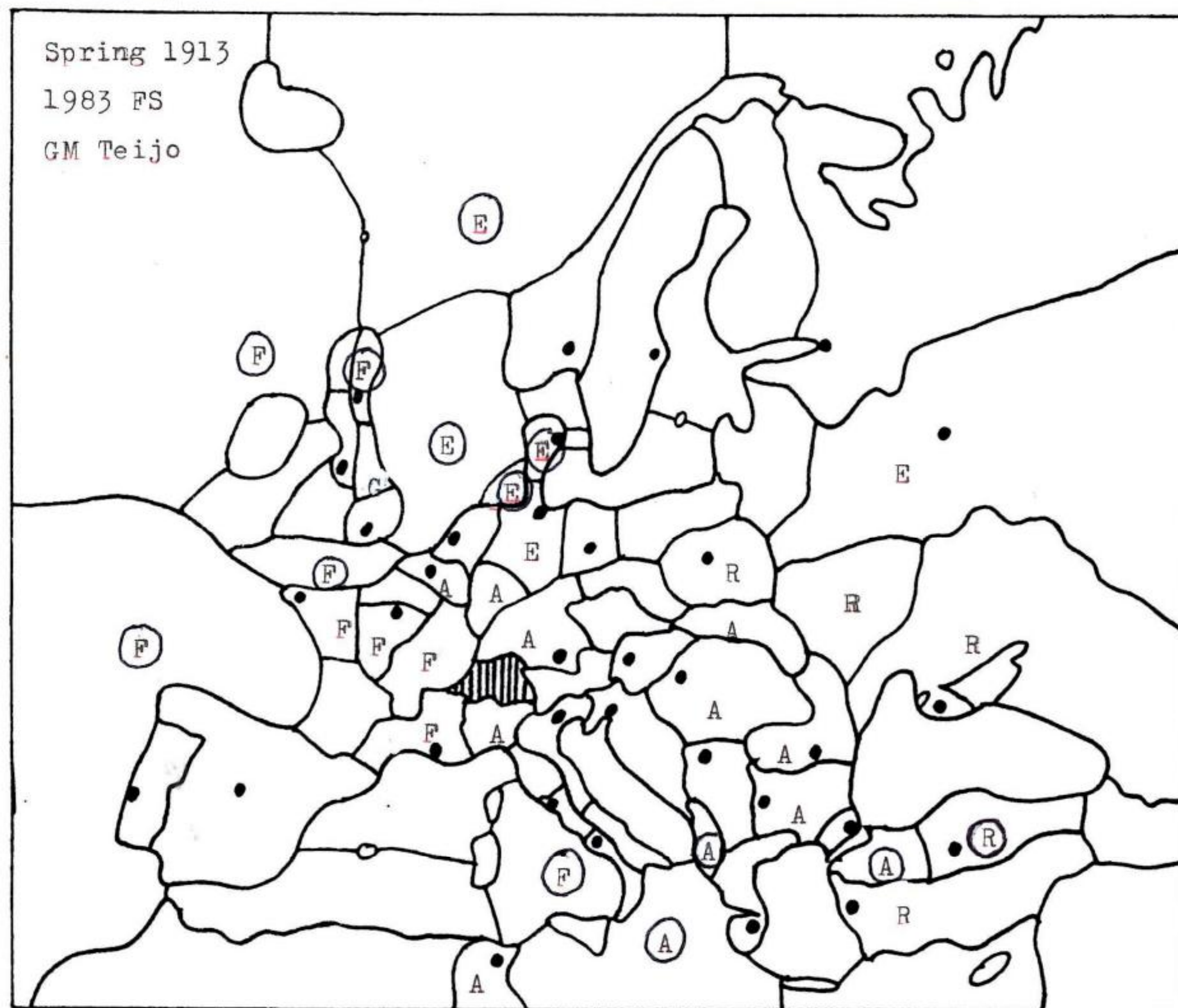
FRA (Jochem van Hal): A Mar S A Pic-Bur, A Pic-Bur, F TYS-ION, F ENC-MAO, F Lon-ENC, F Cly-NAO, F Edi ***, A Par S A Pic-Bur, A Bre-Gas

GER (Rob v/d Burg) : A Bel-Yor

RUS (Ivo Bouwman) : A War S A Ukr ***, A Ukr S A Mos-Sev, A Mos-Sev, A Smy-Con , F Ank S A Smy-Con

PRESS :

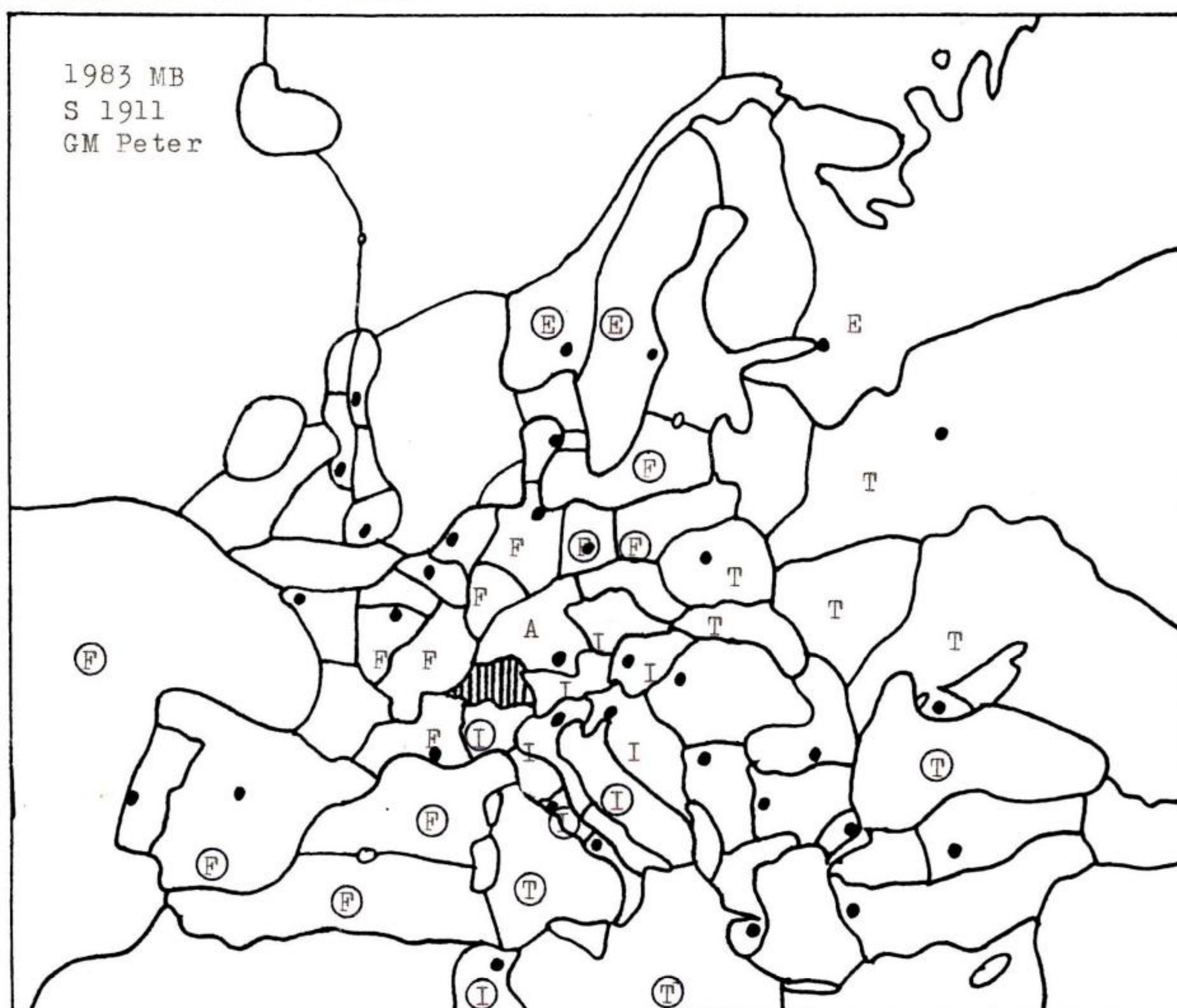
AUS-FRA : Waar blijven die NMR's ?
GER-World : Te wóúw, hé !
GM-GER : Te vogel, vogel.
RUS-GM : Deupie ??? Je takelt af, Teijo.
RUS-GER : Meneer groeit er één, en krijgt meteen weer praatjes. Of kwam dat door de staat van intoxicatie waarin u verkeerde tijdens het opgeven van dit geblaat.
RUS-TUR : Vertel eens Paul, hoe krijg je imperialisten uit je land ?



DIPLOMACY ZA ROEBEZJOM

AUS (Pieter Stolk) : A Mun ***
ENG (Han Wienbelt) : NMR 1, heeft: A StP, F Nor, F Swe
FRA (J.H.Veldkamp) : F MAO-WMS, F Ber-Pru, F Kie-Ber, A Ruh-Kie, A Bur-Ruh, A Par-Bur, A Bre-Par, F ENC-MAO, F Spa(sc) S F MAO-WMS, A Mar-Pie, F Pie-Tus(disb. NRP), F GOL S F Pie-Tus, F BAL S F Ber-Pru
ITA (Roland Bakker): F Tun-WMS, F Alb-ADS, A Bud-Tri, A Vie ***, A Tyr S F Tus-Pie, F Tus-Pie, A Boh S (A) A Mun ***, F Nap-Rom, A Ven S F Tus-Pie
TUR (Jaap Jacobs) : F TYS-GOL, F ION-TYS, F BLS C A Con-Sev, A Con-Sev, A Rum-Ukr, A Gal S A War, A Mos S A War, A War S A Mos

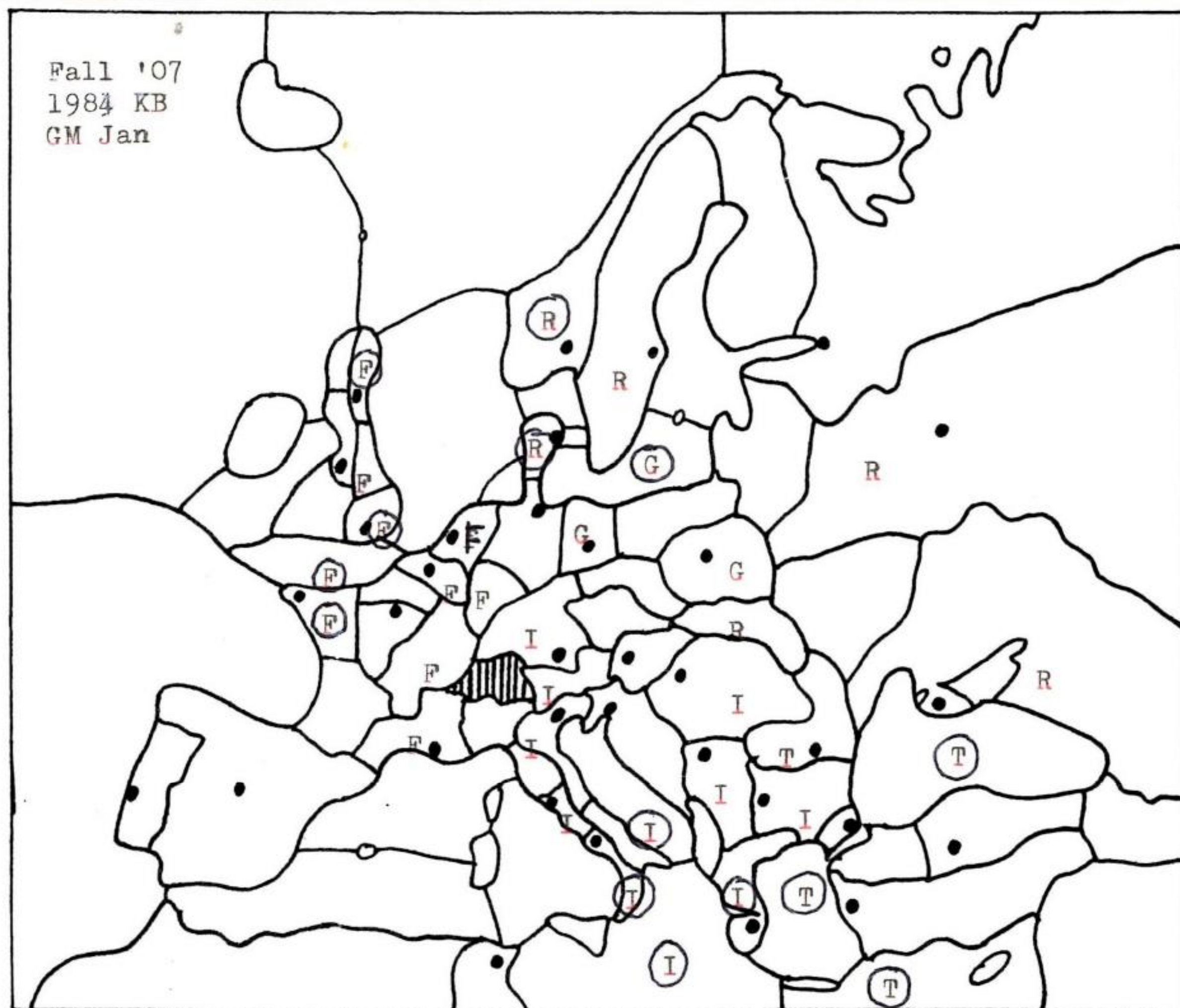
DRAWPROPOSALS:
I 1 F, I, T 4 E 5 A 6 G 7 R
II 1 F, I, T 4 A 5 E 6 G 7 R











"R. & R. nu in de overdrive"

ENG (Mente Heemstra): NMR 2. F NWS
FRA (Redmer Alma) : A Ruh S A Kie-Hol, A Bel e2-e4, A Kie-Hol, A Lon-Yor
A Bur S (I) A Tyr-Mun, F ENC-Lon, F Bre-ENC, F Cly-Edi
GER (Marc Le Cercq) : NMR 1. A BER, A Liv, F BAL, A War, A Hol (disb.)
ITA (Ronald Kiel) : A Tyr-Mun, A Gre-Bul, A SER S A Gre-Bul, F Alb-Gre
F ION S F Alb-Gre, F ADR S F ION ***, A Gal-Bud, A Ven-Tyr
RUS (Jan Haveman) : F Nor-StP(nc), A Mos-StP, A Swe s F Den ***, F Den S A Swe
A Ukr-Sev, A Rum S A Ukr-Sev(ret.Gal)
TUR (Frank Hoekstra): A Sev-Rum, F BLA S A Sev-Rum, F AEG-Bul(sc), F WMS-AEG(NSO)
F EMS NMR

ADJUSTMENTS:

ENG (1-1=0) - Edi E X I T!! - F NWS
FRA (8+2=10) Home, Spa, Por, Bel, Lon, Lpl, +Edi, +Hol + A Mar, +F Bre
GER (6-3=3) -Den, War, Kie, Ber, - Mun, -Hol - A Liv
ITA (8+3=11) Home, Tri, Tun, Ser, Vie, Gre, +Bul, +Mun, +Bud + A Ven
RUS (6+2-2=6) Sev, StP, Nor, Swe, + Mos, + Den, - Rum, -Bud/+ A Rom, + F Nap
TUR (5-2+1=4) Home, +Rum, -Bul, - Mos

Press:
FRA-RUS: Jou stuur ik nog eens zo'n mooie brief, puh ...
FRA-GM: NSP.

"Franse opmars gaat door in stilgevallen peloton"

AUS (Ian Hardy)	: A Bud-Ser, A Tyr S A Tri ***, F Alb S A Gre *** A Tri S A Bud-Ser, A Gre ***
ENG (Mathijs Beijer)	: NMR 1. A Swe, F Ska, F Nor
FRA (Maurice de Volder)	: A Ruh S A Ber-Kie, A Ber-Kie, A Mun S A Ber-Kie A Lpl-Edi, F Lon-NTH, F ENC S F Lon-NTH, F Mar *** A Par-Bur, F Bre-MAO
GER (Jan Haveman)	: A Kie S F Den ***, F Den S A Kie ***, A Hol S A Kie
ITA (Peter Zersch)	: A Pie S A Ven ***, A Ven ***, F ION MS F TYS
RUS (Johnny Bottema)	: F Rum MS F Sev, A Ukr S F Sev, A StP-Nor, F GOB-Swe
TUR (Nico Viet)	: A Arm-Con, A Bul-Ser, F AEG-Gre, F BLA C A Arm-Con

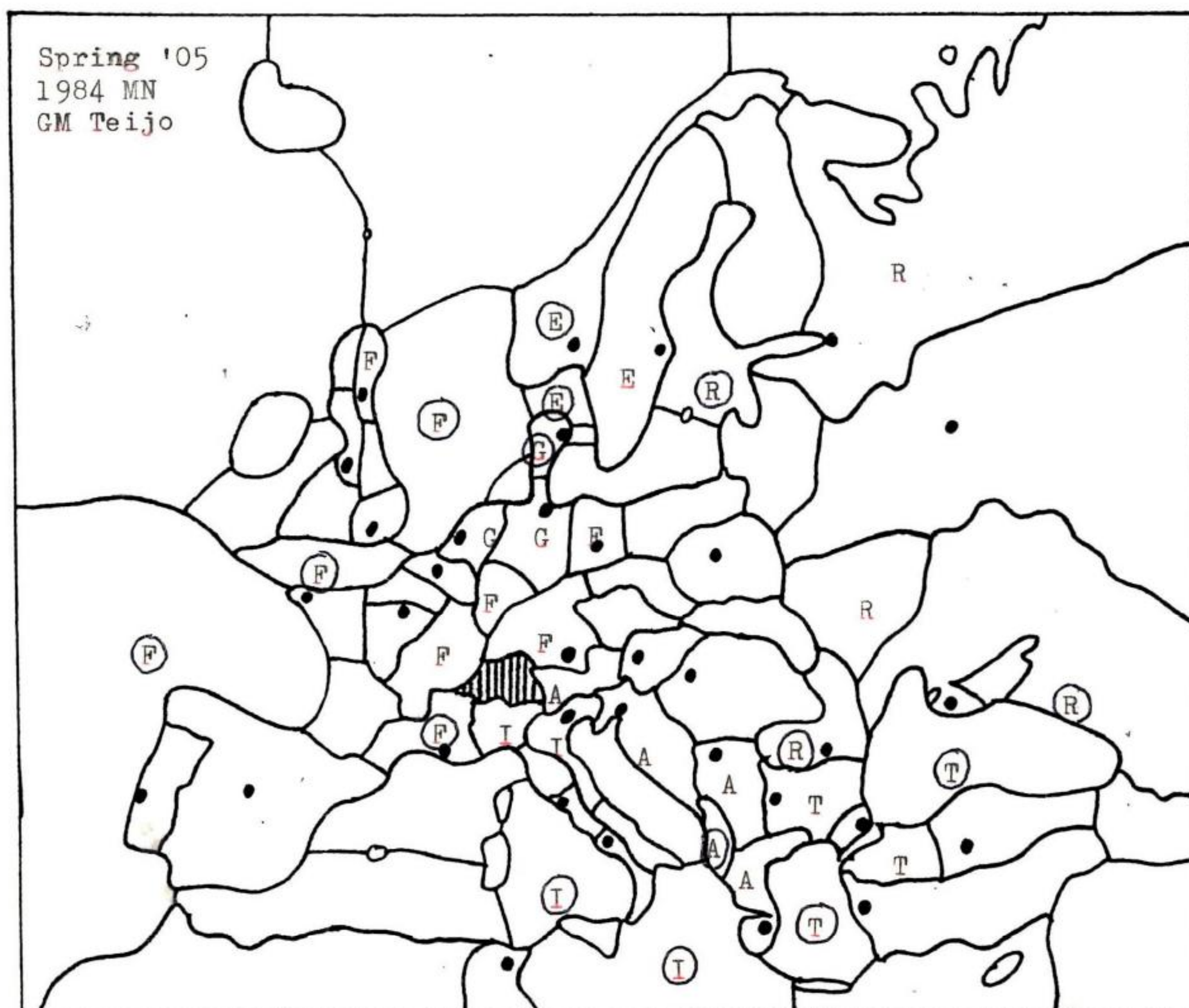
Press:

GM-World: Wil iedereen zijn zetten dateren, het seizoen vermelden en ze onderte-kenen? Hoe moet ik nu overzicht houden in deze chaos?

GM-World: Change of address: Ian Hardy, c/o Alert Engineering, Napier Place, Thetford, Norfolk, UK.

FRA-GM: Ik vind die suggestieve opmerkingen niet passen voor een onpartijdige GM (á la: wie stopt deze man; nog wel zonder ploegmaats). Wanneer doe je er nog een tekeningetje bij.

GM-FRA: Ach kom, iedere objectieve toeschouwer zou hetzelfde zeggen. Ik geef toch geen informatie weg of zo? Ik geef alleen commentaar op de zetten. En trouwens, de tweede opmerking was niet eens van mij.



VAIN RATS WAR OF THE SEWER

Spring 1909 GM Teijo Doornkamp

AUS (Wally Koster) : F Lon-NTH
FRA (Jan H Veldkamp): F Swe-GOB (retr. Den), F Kie-Ber, A Bel-Hol, A Por ***, F WMS-Tun, A Boh-Vie, F Tun-ION, F Apu-Ven, F Pie-Tus, A Mun S F Kie-Ber, F Tus-Rom , A Ruh S A Mun ***
GER (Yvonne Buter) : A Edi ***
ITA (Harrie vd Laan): A Rom-Tus, F Nap S F ION-TYS, F ION-TYS, A Tyr-Pie, A Vie-Boh, A Ser S F Bulsc ***, A Ven S A Tyr-Pie, F Bulsc S F Gre *** (NSO), F Gre-ION
RUS (Jan Feringa) : A Nor-Swe, A Fin S A Nor-Swe, A Ukr-Rum, F AEG ***, A Ber ***, A Pru S Ber ***, F Con-Bulsc , F StP(sc) → GOB

VAIN RATS RATTENKONING

GM: Jan Herman Summer 1904

Het drawproposal is geaccepteerd. De uitslag is dus:

1. AUSTRIA (Peter Aars)
1. ENGLAND (Wim Oldenburger)
1. FRANCE (Harrie van de Laan)
1. GERMANY (Mathijs Beyer)
1. ITALY (Walraven Koster)
1. RUSSIA (Wijka Oldenburger)
1. TURKEY (Albertus Koster)

Gameendstatements vóór de volgende deadline bij Jan Herman inleveren.
Gefeliciteerd allemaal!

DIPLOMACY NEVER

1985 ?? GM: Wally Winter 1901

Slechts vier sets orders, drie NMR's dus. Dat vind ik te veel voor een spel in dit stadium. Vandaar de holdover. Ingeleverde zetten blijven geldig.

DIPLOMACY STABBEN IS MENSELIJK

Vacantie op verzoek van de spelers.

DIPLOMACY VROOM VERRAAD

GM is zoek. Wanneer hij snel gevonden wordt, wordt één en ander nagestuurd. Normaal gesproken een holdover.



CHÂTEAU HAUT - KOENIGSBOURG

Beurt 17, GM Peter Aars

Maco Hracho rent naar de poort in de muur. Hij roept Killer Kane en Téijo Hasji toe:"Hey boys, Zullen we samen verder , de anderen hebben al zo'n Voorsprong". Er wordt echter niet door hen gereageerd. Geen wonder. Macho Hracho is na z'n vorige poging tot vliegen kennelijk te hard geland. Hij verroert geen poot en doet geen bek open. En Killer Kane wordt lastig gevallen door een wesp formaat ULV(vliegtuigje met motortje uit vibrator) Macho Hracho is Killer Kane nog niet voorbij of hij ziet zijn weg ve rsperd door een reuze beatle. Deze mutatie hapt er meteen op in. Voor Macho Hracho is er helaas geen ontkomen aan. En dat terwijl hij zulke goede voornemens had. MH, RIP.
De Monnik stelt Oberon voor de linker deur te nemen. Oberon gaat hier op in en beide lopen erheen. Ondertussen komt de grijsaard naar buiten . Hij stort zich op Frits Spits.
Vlug gaan Oberon en De Monnik door de deur naar binnen die gelukkig niet op slot zit en piepend en knarsend opengaat.Ze blijken in een oude stal beland te zijn. Door een raampje zien ze hoe Frits Spits vakkundig buiten gevecht wordt gesteld. De oude man is druk bezig het slappe lichaam van Frits te knevelen. Het varkentje loopt knorrend de oude tuinen in.
De Monnik werkt een broodje naar binnen maar die smaakt hem niet echt. Oberon snuffelt de stal door. Behalve hooi en stro en touw vindt hij niets bijzonders.
Otto sluipt door het kasteel. Door een raam kijkt ze uit op een vierkante binnenplaats. De binnenplaats is geplaveid. Op elke hoek ziet ze 1 toren staan. Lichte opwinding maakt zich van hem meester. Torens! Hij is nu vlak bij zijn doel. Welke van de torens is echter de hoogste?

TEN LITTLE INDIANS

Weer een aantal NMRś vrees ik. Toch blijft er schot in het spel zitten.

Jeromba de Griek lijkt eindelijk over zijn depressie heen. Opgekikkerd door zijn rustperiode spurt hij de gang in, waarin eerder Plapperbek verdween.

Erik XIV springt de verlichte gang in en ziet vanuit de gang een kamer met een persoon, die er als een wachter uitziet.

Pezegorkal blijkt ook nog iets van plan te zijn. Net als Jeromba (alleen wat later) schiet hij achter Plapperbek aan.

The Whyte Wonder lijkt het nu definitief op te geven. Hij krijgt het koud.

Plapperbek doet hetzelfde als Erik XIV en ziet deze dan ook voor zich uit lopen.

Ko Kaîne, nog zo iemand met een geringe wilskracht. And there was oneless again.

Binkie lijkt echt verdwenen. Maar we zullen nog van hem horen!

Truus Veldbergen neemt haar toevlucht tot zowel een onconventioneel wapen als tot onconventioneel schoeisel: ze doet haar naaldhakken uit en neemt ze in haar handen. Zo scheurt ze door de dungeon. Ook zij daalt af waar Plapperbek en Erik XIV voorgingen.

Bombom de Geweldige begint met het brullen van de yell van de engelse 101e Airborne divisie: "Whoa Mohammed". Mag ook wel na zo'n bloedbad.
Vervolgens begint Bombom het voedsel van Holger op te eten. Gejat spul smaakt natuurlijk veel lekkerder. Daarna gaat Bombom de kamer eens bekijken.

PRONKJEWAIL BOERENJONGENS

Haarfst 1704 GM: Roel Panjer

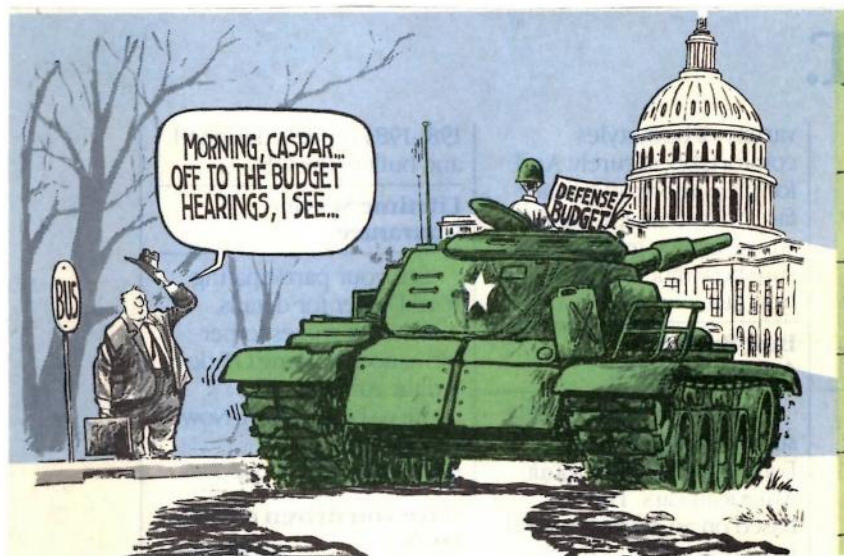
H(Ronald Kiel): S PW-Sch, Uit S B Wsm-Bed, B Wsm-Bed, B Tnb-Hog
S Std S B Tnb-Hog, B Std S B Tnb-Hog, B Adu-Wsm
B Hgk gaot ok nait noar 't voetjebaln
W(Anarchy) : B Bun ***, B Ter ***, B Hog ***(noar Fraisland),
B Bar ***, S Stk ***
F(Redmer Alma): S Emd-Bun, B Del-Spij, B Sid-Tnb, B Dam S B Sid-Tnb

H(12) : thoes, Grp, Mar, Hgk, Uit, Std, Bed, +Sch, +Hog. Wint!
W(5) : thoes, Stk, Ven, - Sid, -Hog
F(4) : Del, Dam, Emd, +Sid

SM-Stad en Ommeland: Ronald gefeliciteerd. Hest nait slecht speult. Luu dei nog ain slot verkloarn schrieven wollen kennen dat doun. Dei zult mit plezaaier lezen worden.



Ovaciones/Mexico City



FTF-UITSLAGEN

Leiden, 18-5-85 1911		Amsterdam, 30-6-85 1907		Nijmegen, 13-6-85 1906	
1. Tomáŝ Dokoupil(G)	23	1. Robin Groenewald(A)	11	1. Dikke Jean(G)	8
2. IJme Woensdregt(T)	6	2. Henk Revet(T)	9	Lange Paul(I)	8
3. Harm-Jan de Boer(I)	3	3. Rinze Schuurman(F)	8	3. Henk ?(F)	7
4. Lex Pater(A)	2	4. Paul Michel(G)	3	4. Maarten van Rooy(T)	4
5. Dirk-Jan Out	-11	5. Nicky Moeken(E)	2	Lex Pater(R)	4
6. Ivo Bouwman(F)	-10	6. Paul Stouthard(I)	1	6. Dirk-Jan Out(A)	2
7. Jochem van Hal(R)	-06	7. Martin vd Putte(R)	-04	7. Jan Maarten Cobben(E)	0

1. Frank Mulder(I)	11
2. Hauke Jansen(F)	10
3. Kathinka de Wolf(R)	9
4. Tomáŝ Dokoupil(G)	2
5. Aglaia Cornelisse(A)	1
Lex Pater(E)	1
7. Jaap Jacobs(T)	-06

De stand in de strijd om de Brutusstrofee is nu:

1. Tomáŝ Dokoupil	9.00(5)	7. Albertus Koster	4.60(5)
2. Hans Vijlbrief	6.67(6)	8. Lex Pater	4.33(12)
3. Ivo Bouwman	6.60(5)	9. IJme Woensdregt	3.80(5)
4. Roland Bakker	6.20(5)	10. Aglaia Cornelisse	3.60(5)
5. Paul Michel	6.00(6)	11. Dirk-Jan Out	3.43(7)
6. Heino Koning	5.20(5)	12. Jochem van Hal	2.38(8)

"De Generaal" (afgelopen in Oxy 45) duurde t/m 1914, wat een nieuw Oxymoron-record betekent. Paul Michel won deze partij, na lange tijd rond de 5 supplycentres gehangen te hebben. Verder heeft de halfjaarlijkse schoonmaak plaatsgevonden. De cijfertjes:

De Generaal 1982 MF / 1901-1914 / GM: Jan Feringa / Gamevalue 720.88

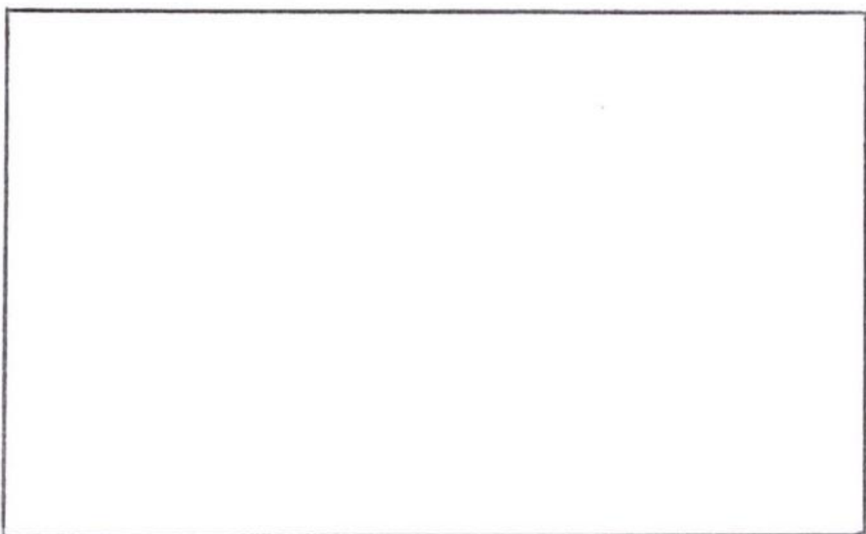
Positie	Naam	Land	Supply's	Gamerating	Bijzonderheden
1.	Paul Michel	FRA	19	254.43	
2.	Roel Panjer	RUS	8	161.14	
3.	Theo Nieuwenhuizen	TUR	5	0.00	Anarchy Autumn 1914
4.	Ynte Visser	AUS	2	0.00	Anarchy Spring 1914
5.	Koos de Jong	GER	-12	36.04	
6.	Henk Ziemerink	ITA	-08	36.04	
7.	Marcel Vink	ENG	-05	36.04	

1(1)	Roland Bakker	(2,3)	216.22
2(2)	Graham Smith	(3,1)	215.57
3(3)	Roger van de Putte	(5,4)	193.68
4(9)	Paul Michel	(3,3)	193.68
5(4)	Marc van Ganzen	(3,3)	164.96
6(5)	Guus Lobach	(3,1)	164.06
7(6)	Peter Boersma	(2,2)	161.95
8(7)	Peter Aars	(2,3)	160.65
9(8)	Sebastiaan van Dam	(1,1)	151.82
10(10)	Maurice de Volder	(1,6)	150.74
11(11)	Rob van der Burg	(4,1)	150.33
12(16)	Roel Panjer	(2,1)	148.86
13(12)	Erik Joustra	(3,4)	148.15
14(13)	Lex Pater	(1,3)	140.85
15(14)	Teijo Doornkamp	(3,1)	139.21
16(15)	Ivo Bouwman	(5,3)	136.44
17(16)	Jan Herman Veldkamp	(1,1)	135.18
18(18)	Jan Maarten Cobben	(1,5)	135.17
19(19)	Jos Krijnen	(2,2)	134.72
20(20)	Ton van der Veer	(3,1)	131.85
21(21)	Paul Willekens	(1,3)	120.42
22(22)	Heino Koning	(3,5)	120.05
23(23)	Henk Boersma	(1,1)	114.08
24(24)	Jaap Jacobs	(3,2)	112.42
25(25)	Jan Feringa	(3,2)	111.76
26(26)	Chris Frowein	(2,1)	103.19
27(27)	Frank Naets	(1,2)	92.85
28(28)	Patrick van der Valk	(2,1)	92.84
29(30)	Wilburt Spek	(1,1)	90.29
30(31)	Hauke Jansen	(3,1)	86.57
31(32)	Eric de Craemer	(1,2)	84.10
32(33)	Bernd Timmerman	(4,3)	80.77
33(34)	Henk Revet	(1,3)	78.74
34(36)	Marc Raets	(1,2)	75.86
35(37)	Dirk-Jan Out	(2,3)	75.34
36(-)	Theo Nieuwenhuizen	(1,1)	66.12
37(38)	Wally Koster	(4,4)	65.43
38(39)	Jochem van Hal	(2,1)	64.13
39(41)	Hans Vijlbrief	(2,1)	62.77
40(42)	Henk van Voorthuysen	(2,1)	60.25
41(44)	Remco Zuidervliet	(3,2)	50.20
42(40)	Koos de Jong	(3,1)	48.59
43(45)	Louis de Koning	(4,1)	27.61

Entailed Estate NK'83 (JM)	1266.96
You too? (Brutus)	1066.24
Under Western...NK'84 (DP)	994.13
The Moordmachine (DomPy)	931.69
Mie wan, U2 ? (Oxymoron)	887.90
Za Roebezjom (Brutus)	883.88
Superman (Ambiorix)	871.90
Stabben is menselijk(Brutus)	813.73
Si vis pacem (Oxymoron)	778.76
Octopussy (Je Maintiendrai)	761.95
Als je begrijpt...(Oxy)	761.40
Alles of niets (Oxymoron)	750.74
Beggar's Banquet (Brutus)	750.74
Ommadawn (Oxymoron)	750.74
Never (Brutus)	750.74
Lions Dance (Skilt&Frint)	748.14
'k Wist niet...(Oxy)	735.17
Heaven up here (JM)	730.13
Eens moet de eerste...(Oxy)	721.79
De Face (Domino Principle)	720.20
Lexit (Oxymoron)	714.13
Vroom Verraad (Brutus)	713.57
Dissimulator (S & F)	710.67
Een heer moet alles...(Oxy)	707.19
De Joker (Brutus)	700
Stoolpigeon (JM)	700
En toen waren er 7 (Oxy)	700
The power & the glory (JM)	700
Game without frontiers(JM)	680.77
Geld speelt geen rol (Oxy)	664.22
1000 Vlinders (Oxy)	638.12
Wapenbroeder (JM)	624.83
Live and let die (Oxy)	537.32

DRUKWERK







Peter Aars	Oude Meerdijk 87	7824 RS Emmen	05910-28509	giro 4953504
Jan Feringa	Radijsstraat 11b	9741 BJ Groningen	050-771297	
Gerrit-Jan Hondelink	H.W.Mesdagstraat 57a	9718 HD Groningen	050-140286	
Jan Herman Veldkamp	Basaltstraat 230	9743 TX Groningen	050-774815	